

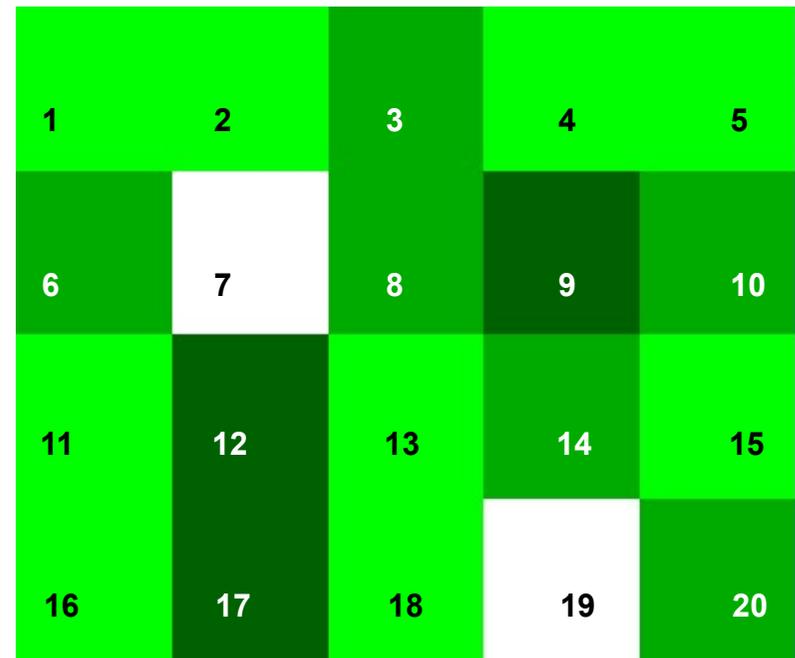
Le support du jeu

- Chaque cellule verte contient un certain niveau de biomasse (plus le vert est foncé, plus la biomasse est abondante) d'une ressource donnée.

- Le niveau de biomasse va de 0 à 3.



- La ressource se régénère selon un processus dynamique non connu.



Les rôles et les joueurs

2 rôles: **Récoltant** et **Gestionnaire de Parc**

Récoltant

- n familles de m membres.
- L'objectif est de subvenir par cette activité aux besoins de base de la famille.

Gestionnaire de Parc

- 1 groupe de X joueurs.
- L'objectif est de protéger l'habitat d'une espèce d'oiseau migratrice en voie d'extinction en maximisant le nombre de naissances observées sur le site.

Déroulement d'une partie

2 scénarios, sans/avec communication.

Chaque scénario comprend 5 tours de jeu.

Chaque tour de jeu représente une année.

Chaque tour de jeu se déroule comme suit:

- *Les oiseaux arrivent sur zone et nidifient*

- **Le Parc définit la zone protégée**

(à partir du 2^{ème} tour de jeu)

- **Les familles décident de la localisation de leurs membres au moment de la récolte**

- *Les oeufs de oiseaux éclosent (ou pas...)*

- Les résultats sont communiqués

- *Le niveau de biomasse de la ressource est mis à jour*